

2018年5月14日
太陽企画株式会社

Tokyo HoloLens Meetup vol.8にR&D 伊原亮が登壇！

HoloMagicians/TMCN主催で開催された「Tokyo HoloLens Meetup vol.8」において
TAIYOKIKAKU R&Dの伊原亮がHoloLensのコンテンツ制作についてお話をさせていただきました。

HoloLensとは昨年1月にマイクロソフトより発売されたMixedRealityの技術が搭載された
デバイスで、弊社では昨年6月のコンテンツ東京/今年3月のSXSWにて、エンターテインメントと
MixedRealityを掛け合わせたHoloLensコンテンツ「HOLOBUILDER」を発表しています。

『映像制作会社が手掛けたHoloLensコンテンツ制作の裏側』をテーマとして、伊原が企画・演出した「
HOLOBUILDER」を例に、お話をしました。

「新しいテクノロジーやデバイスのように、未知の領域が多い分野を表現に取り入れて制作を進める際には、自分が培ってきた分野と交差する部分や、類似点を見つける事が重要。
そこを足掛かりにすれば映像の経験も盛り込んだ筋道を立てて考える事ができ、我々の得意な表現も多く取り込めるのではと思います。」

(ディレクター 伊原 亮)

HoloLensコンテンツ「HOLDBUILDER」
<http://taiyo-rd.com/works/holo-builder>

「Tokyo HoloLens Meetup vol.8」
<https://hololens.compass.com/event/82054/>

